

# Guide til Broderskabs eventyr

Broderskabs eventyr er et lille spil i spillet der kræver at vi arbejder sammen om at fremstille de forskellige item der skal bruges. De forskellige items gennemgås heri og også hvordan de produceres og hvorhenne i spillets bygninger. Hvordan disse items bruges i selve spillet, vises også.



Der er i spillet kommet en ekstra menu ude i venstre side af skærmen. I billedet herunder er det den med det blå udråbstegn. Ikonet ligner et skattekort og holder du musen hen over, fremkommer der en menu med alle de genstande du kan få ved at producere ting i dine bygninger. Dialog boksen viser også hvor meget der er produceret af den krævede mængde. Her kan du også følge hvor langt du er nået.



Ved at klikke på kortet fremkommer en større menu hvor man kan se hver enkelt item/genstand som man skal producere og hvor mange enheder der skal bruges. På næste side gennemgås hver enkelt genstand hvor hvordan og hvorledes. Til sidst fortæller jeg lidt om taktik og forberedelse.

Item	Produced / Required
Item 1	9 / 25
Item 2	6 / 10
Item 3	6 / 10
Item 4	0 / 5
Item 5	1366 / 1830
Item 6	0 / 4
Item 7	0 / 2
Item 8	0 / 2
Item 9	0 / 2
Item 10	0 / 20
Item 11	96 / 624
Item 12	59571 / 4157
Item 13	0 / 9
Item 14	6 / 8
Item 15	0 / 3
Item 16	0 / 4

# Guide til Broderskabs eventyr



De første 4 Eventyr genstande er alle samlet ved at producere varer i værkstedet. Dette er beskrevet herunder.

# Guide til Broderskabs eventyr



Dværgebryggeriets Emblem fremstilles ved at producere *drikkevarer* i dit værksted. For et værksted der er opgraderet til over et vist level tager en produktion 5 minutter. Værksteder i lvl 1 tager det kun 2 minutter. Værksted lvl. 3 tager det 4 minutter. Der skal bruges 25 produktioner for at få 1 Emblem.



Tømmerlavets Emblem fremstilles ved at producere *Avancerede redskaber* i dit værksted. Der skal bruges 10 produktioner for at få 1 Emblem. Produktionen tager 3 timer.



Bondefryd Emblem fremstilles ved at producere *Kurve med indkøbsvarer* i dit værksted. Der skal bruges 10 produktioner for at få 1 Emblem. Produktionen tager 9 timer



Smedelavets Emblem fremstilles ved at producere *Værktøjskasser* i dit værksted. Der skal bruges 5 produktioner for at få 1 Emblem. Produktionen tager 1 dag

# Guide til Broderskabs eventyr



De næste 3 Eventyr genstande er produceret i din vareproduktions bygning. Enten Stål, Marmor eller træ.



Guldarmbånd får man ved at man producerer en masse af en af de 3 grundmaterialer som nævnt ovenfor. Så dette kommer helt af sig selv når du producerer en af de 2 næste genstande. Mængden af varer er afhængig af din rang i spillet.



Diamant halskæde får man ved at producerer *Kæmpe globusser, flotte altre eller luksurlænestole*. Der skal bruges 4 produktioner til 1 diamant halskæde. Produktionen tager 1 dag.



Elegant statue får man ved at producerer *elegante ovne, springvand eller kongelige sende*. Der skal bruges 2 produktioner til 1 Elegant statue. Produktionen tager 2 dage



Heksehatten får man ved at samle *formularer* i spillet. Dette kan gøres på forskellige måder. Man kan producere dem i det magiske akademi eller man kan modtage dem når man giver nabohjælp. Man kan også få dem gennem turneringens provinser og ved at løse de enkelte udfordringer i Evighedens spir. Der skal bruges 2 formularer for at få 1 Heksehat

# Guide til Broderskabs eventyr



Druide stav får man ved at indsamle *kombinerede katalysatorer*. Disse kan produceres i det Magiske akademi hvilket er den sikre måde. Produktionen tager 19 timer og 30 minutter pr stk. Man kan også få dem ved at løse de enkelte udfordringer i Evighedens spir. Dette er ikke en helt sikker måde at få dem da de ikke er garanteret. Der skal bruges 2 kombinerede katalysatorer for at få 1 Druide stav



Emblem for det vidunderlige samfund får man ved at bruge sine videnspoint på andres forhistoriske vidundere. De kan være i dit broderskab, eller en hvilken som helst spiller du har opdaget på verdenskortet. Du kan bruge almindelige videnspoint eller dine forhistoriske velsignelser som du har optjent. Der skal bruges 20 videnspoint for at få 1 Emblem for det vidunderlige samfund



Den Elvariske Gardes Emblem får man ved at træne *tropper / soldater* og andre enheder der kan kæmpe. Her er der både tale om dem du træner i din kaserne, træningsområde eller en af de bygninger der automatisk leverer en eller anden form for kamp enhed. Mængden af enheder er afhængig af din rang i spillet

# Guide til Broderskabs eventyr



Sæk med mønter får man ved at samle *skatter* ind fra dine boliger. Mængden af mønter er afhængig af din rang i spillet



Magisk efterladenskab får man ved at have adgang til spiret for at få *formular fragmenter*. Man skal også producere *kombinerede katalysatorer* i det magiske akademi. Med disse 2 elementer kan man på fremstillingsfanen i det magiske akademi producere forskellige ting som giver et restprodukt der hedder *synsdampe...* langsommelig proces. Der skal bruges 9 Synsdamp for at få 1 Mystisk efterladenskab



Elementær marmorkugler får man ved at ondsamle *relikvier*. Disse kan indsamles når man giver nabohjælp. Man kan også få dem gennem turneringens provinser og også ved en almindelig provins som ikke er en del af turneringen. Dvs. alle provinser giver relikvier. Der skal bruges 8 relikvier for en elementær marmorkugle

# Guide til Broderskabs eventyr



Fortryllet tiara fås ved at bruge dine *formularer*. Fra dit formularlager kan du vælge en hvilken som helst formular, herefter kan du vælge hvilken bygning den skal bruges på. Der skal bruges 3 formularer for at få 1 fortryllet tiara.



Spøgelse i flaske fås ved at ved at gennemfører Spirmøder og /eller turneringsmøder. Læg her mærke til at almindelige provinser på kortet, som ikke er en del af en turnering, IKKE tæller med som et møde der giver spøgelse i flaske. Der skal gennemføres 4 møder for at få et Spøgelse i flaske.

## Taktik

Ca 3 dage før Eventyret starter får man et ikon oppe i venstre hjørne af spillet. Nu kan man starte med at planlægge hvilke Items man vil starte med at producerer. Først skal vi se på produktionen af dine varer Træ, stål og marmor. Her er der tale om at man kan med fordel 2 *dage* før påbegynde produktionen af *Elegant statue* og 1 *døgn* før kan man påbegynde *Diamant halskæde*. Hvis man starter før, skal man selvfølgelig IKKE indsamle produktionerne før eventyret er startet. Eller mister man jo konverteringen til eventyr items.

Det samme gør sig gældende for dine værksteder. Her kan man 1 dag før begynde produktionen af *Smedelavets Emblem* da denne tager 1 *dag* at fremstille.

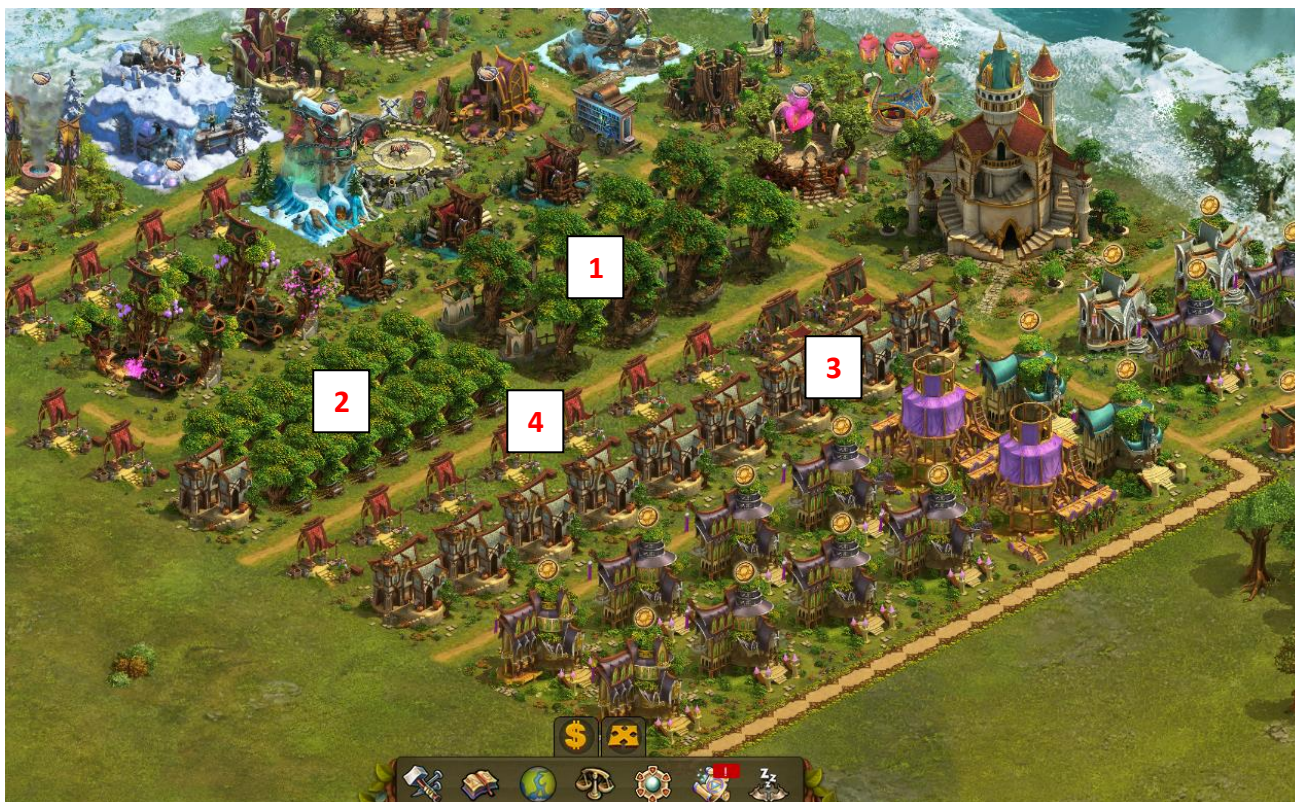
*kombinerede katalysatorer* fra det magiske akademi skal man også allerede overveje hvis de ikke er en del af det du plejer at producerer. 19 timer og 30 minutter for 1 stk. Her kan man også sagtens begynde at sætte dem over i god til så man fra start har én druide stav.

Træning af tropper er noget der er igangværende hele tiden, men hvis du ikke træner tropper, skal du til at opgraderer dine arsenaler så du kan træne flere af gangen. *Den Elvariske Gardes Emblem*

# Guide til Broderskabs eventyr

kræver en del tropper så det er bare at sætte en del over nogle timer inden start så er du i gang. Jo flere der trænes des længere tid, tager det. Hav det med i dine overvejelser.

Til sidst vil jeg lige komme lidt ind på opbygningen af din by så du kan være på forkant, hvis eventyret tiltaler dig. Jo flere værksteder og vareproduktions faciliteter, jo flere vekslede eventyrs items. Herunder er et billede som viser hvordan man kan gøre det, hvis man har ledig plads.



1. opgraderede træ produktioner
2. level 1 træ produktioner
3. opgraderede værksteder
4. level 1 værksteder

Alt sammen noget der øger produktionen i eventyret. Hvis man ønsker det kan man jo altid sælgelevel 1 bygningerne når eventyret er slut. Eventyret kommer ca. med 2-3 måneders mellemrum. Så man har muligheden for at få frigjort plads inden det næste eventyr.